

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	15
CAPÍTULO 1. COLOCANDO CÓDIGO JAVASCRIPT	19
1.1 NUESTRO PRIMER SCRIPT	21
1.2 COMENTARIOS EN JAVASCRIPT	27
1.3 OTRA MANERA DE INTRODUCIR JAVASCRIPT	29
CAPÍTULO 2. VARIABLES Y TIPOS DE DATOS	31
2.1 DECLARACIÓN DE VARIABLES	31
2.1.1 Declaración explícita	32
2.1.2 Declaración implícita	35
2.2 LOS NOMBRES DE LAS VARIABLES	37
2.3 LOS TIPOS DE VARIABLES	39
2.3.1 Uso elemental de los literales	40
2.3.2 Uso elemental de valores numéricos	54
2.3.3 Determinar el tipo de una variable	72
2.3.4 Cambiar el tipo de una variable	73
2.3.5 Otros tipos de datos	81
2.4 REASIGNACIÓN DINÁMICA DE VARIABLES	84
CAPÍTULO 3. ESTRUCTURAS DE CONTROL DE FLUJO	89
3.1 CONDICIONALES	89
3.1.1 Un condicional básico	89
3.1.2 Un condicional completo	91
3.1.3 Condicionales múltiples	93

3.1.4 Operadores de comparación.....	95
3.1.5 Condiciones compuestas.....	102
3.1.6 Comparar otros tipos de datos.....	105
3.1.7 El operador ternario.....	111
3.1.8 Otras comparaciones.....	112
3.2 BUCLES.....	115
3.2.1 Ejecutar un número determinado de veces.....	116
3.2.2 Ejecutar un número indeterminado de veces.....	121
3.2.3 Alterar los ciclos de un bucle.....	124
3.2.4 Bucles infinitos.....	126
CAPÍTULO 4. LA POO Y EL DOM.....	129
4.1 PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.....	130
4.2 EL DOM DE JAVASCRIPT.....	144
4.2.1 La jerarquía de objetos.....	145
4.2.2 Abreviando código.....	146
4.2.3 Eventos fundamentales en JavaScript.....	147
CAPÍTULO 5. FUNCIONES Y MATRICES.....	151
5.1 LAS FUNCIONES DE USUARIO.....	151
5.1.1 Uso básico de funciones.....	152
5.1.2 Paso de argumentos.....	153
5.1.3 Variables públicas y privadas.....	158
5.1.4 Anidamiento de funciones.....	160
5.1.5 Retorno desde una función.....	162
5.2 LA FUNCIÓN EVAL().....	164
5.3 MATRICES.....	165
5.3.1 Crear una matriz.....	167
5.3.2 Usar una matriz mediante bucles.....	171
5.3.3 La longitud de una matriz.....	173
5.3.4 Los métodos de las matrices.....	175
5.3.5 Usando prototipos.....	190
5.3.6 Matrices multidimensionales.....	193
CAPÍTULO 6. CADENAS, NÚMEROS Y FECHAS.....	197
6.1 CADENAS.....	197
6.1.1 La propiedad length.....	199
6.1.2 Métodos de formateo.....	200
6.1.3 Otros métodos de String.....	206

6.1.4 Implementando métodos	227
6.1.5 Escapar y desescapar cadenas	231
6.2 NÚMEROS	233
6.2.1 El objeto Number	234
6.2.2 El objeto Math	238
6.2.3 Ejemplos prácticos	242
6.3 FECHAS	249
6.3.1 Métodos del objeto Date	251
CAPÍTULO 7. OBJETOS INTRÍNSECOS Y EXTRÍNSECOS.....	267
7.1 EL OBJETO SCREEN.....	267
7.2 EL OBJETO WINDOW.....	270
7.2.1 Mover y escalar una ventana.....	270
7.2.2 Crear ventanas adicionales.....	278
7.2.3 La barra de estado	293
7.2.4 Retrasos e intervalos.....	296
7.3 EL OBJETO NAVIGATOR	303
7.4 CREAR UN NUEVO OBJETO	316
7.5 EL OBJETO LOCATION.....	319
7.5.1 Propiedades	319
7.5.2 Métodos.....	328
7.6 EL OBJETO HISTORY	331
CAPÍTULO 8. LOS OBJETOS DE HTML (I).....	335
8.1 EL TEXTO.....	335
8.2 LAS IMÁGENES	353
8.2.1 El objeto Image	353
8.2.2 Efectos rollover	356
8.2.3 Precarga de imágenes	361
8.2.4 Un reloj digital	364
8.2.5 La carga de una imagen.....	373
8.3 TABLAS	376
8.3.1 Colores e imágenes de fondo	376
8.3.2 El borde	388
8.3.3 Eliminando filas	393
8.3.4 Más sobre tablas	396
CAPÍTULO 9. LOS OBJETOS DE HTML (II)	399
9.1 GENERALIDADES SOBRE FORMULARIOS	399

9.2 LOS CAMPOS DE UN FORMULARIO.....	401
9.2.1 Propiedades comunes.....	403
9.2.2 Eventos comunes.....	408
9.2.3 Métodos comunes.....	412
9.2.4 Campos de texto.....	415
9.2.5 Botones.....	422
9.2.6 Otros campos.....	425
9.3 USO AVANZADO DE LOS FORMULARIOS.....	449
9.4 EJEMPLOS ÚTILES.....	459
9.4.1 Protección por contraseña.....	459
9.4.2 Jugando con los colores.....	462
9.4.3 Contador de selecciones.....	472
CAPÍTULO 10. LOS OBJETOS DE HTML (III).....	475
10.1 LOS MARCOS.....	475
10.1.1 Uso básico de marcos.....	475
10.1.2 Anidando marcos.....	483
10.1.3 El marco top.....	487
10.1.4 Datos de otros marcos.....	489
10.2 CAPAS.....	491
10.2.1 Uso básico de las propiedades.....	491
10.2.2 Uso avanzado de las propiedades.....	495
CAPÍTULO 11. ENLACES Y GALLETAS.....	511
11.1 ENLACES.....	511
11.2 COOKIES.....	521
11.2.1 Uso básico de cookies.....	522
11.2.2 Cookies con múltiples valores.....	526
11.2.3 Configuración de cookies.....	530
CAPÍTULO 12. CONCEPTOS AVANZADOS (I).....	537
12.1 EL W3C DOM.....	538
12.2 PROPIEDADES Y MÉTODOS DE LOS NODOS.....	542
12.2.1 El método hasChildNodes().....	542
12.2.2 El método getElementById().....	542
12.2.3 El método getElementsByTagName().....	543
12.2.4 Las propiedades firstChild y lastChild.....	543
12.2.5 Las propiedades parentNode y ownerDocument.....	544
12.2.6 Las propiedades nextSibling y previousSibling.....	544

12.2.7 El nombre, el tipo y el valor de un nodo	545
12.2.8 La propiedad tagName	545
12.2.9 Cómo trabajar con los atributos	546
12.2.10 Añadir y eliminar atributos	550
12.2.11 Actuar sobre nodos de texto	553
12.2.12 Creación y eliminación de nodos	556
12.2.13 Sustitución, clonación e inserción de nodos	561
CAPÍTULO 13. CONCEPTOS AVANZADOS (II)	565
13.1 EL TRABAJO CON ESTILOS	565
13.2 MÁS SOBRE EL OBJETO DOCUMENT	575
13.3 DEPURACIÓN DE ERRORES	577
13.3.1 Errores habituales	580
CAPÍTULO 14. PRÁCTICAS	583
14.1 ENCRIPADO DE CADENAS	583
14.2 EL AASCRIPter	590
14.3 TRES IDEAS INTERESANTES	594
14.3.1 Cerrar la ventana principal	595
14.3.2 Agregar a favoritos	595
14.3.3 La página de inicio	596
14.4 UN CALENDARIO EN SU PÁGINA	597
CAPÍTULO 15. Y DESPUES	603
15.1 QUÉ ES AJAX	603
15.1.1 Comunicaciones síncronas y asíncronas	604
15.2 LO QUE NECESITAMOS	604
15.2.1 Instalando WampServer	605
15.2.2 Configurando WampServer	610
15.2.3 Probando WampServer	612
15.3 EMPEZANDO A USAR AJAX	613
15.4 NUESTRO PRIMER EJEMPLO AJAX	615
CAPÍTULO 16. ANATOMÍA DE LOS OBJETOS AJAX	623
16.1 MIEMBROS DE LOS AJAX	623
16.1.1 Las propiedades	625
16.1.2 Los métodos	628
16.1.3 El evento onreadystatechange	632

CAPÍTULO 17. MÁS SOBRE EL USO DE AJAX	633
17.1 ENVÍO MEDIANTE POST	633
17.2 MÚLTIPLES OBJETOS AJAX.....	635
17.3 LAS RESPUESTAS EN XML.....	636
17.4 EVITANDO LA CACHE´	638
APÉNDICE A. CONFIGURANDO EL NAVEGADOR.....	639
A.1 ACTIVAR JAVASCRIPT EN INTERNET EXPLORER	639
A.2 ACTIVAR JAVASCRIPT EN NETSCAPE.....	641
A.3 ACTIVAR JAVASCRIPT EN FIREFOX.....	642
APÉNDICE B. PALABRAS RESERVADAS	643
APÉNDICE C. EL CÓDIGO ASCII.....	647
APÉNDICE D. COLORES EN LA WEB.....	653
APÉNDICE E. ENTIDADES ESPECIALES.....	657
APÉNDICE F. EVENTOS EN JAVASCRIPT	663
APÉNDICE G. EXPLORER VS OTROS NAVEGADORES	667
G.1 LOS FORMULARIOS.....	667
G.2 LOS NODOS	669
APÉNDICE H. EXPRESIONES REGULARES	671
H.1 COMPORTAMIENTO DE LOS COMODINES.....	673
H.1.1 El comodín \d	674
H.1.2 El comodín \D	674
H.1.3 El comodín \w	675
H.1.4 El comodín \W.....	675
H.1.5 El comodín . (punto).....	676
H.1.6 El comodín \s.....	676
H.1.7 El comodín \S	677
H.1.8 El comodín [] (rango).....	677
H.1.9 El comodín [^] (fuera de rango).....	680
H.1.10 El comodín \b	680
H.1.11 El comodín \B.....	681
H.1.12 El comodín ?.....	682
H.1.13 El comodín *	683
H.1.14 El comodín +	683
H.1.15 El comodín {n}.....	684

H.1.16 El comodín {n,}	684
H.1.17 El comodín {n.m}	684
H.1.18 El comodín ^	685
H.1.19 El comodín \$	685
H.1.20 Coincidencias múltiples ()	685
H.1.21 Caracteres especiales	687
H.2 CREAR Y USAR LAS EXPRESIONES REGULARES	688
H.3 INDICADORES	690
H.4 COMPROBANDO EXPRESIONES REGULARES	691
APÉNDICE I. USO DE COOKIES	693
I.1 EN MICROSOFT INTERNET EXPLORER	693
I.2 EN NETSCAPE NAVIGATOR	695
I.3 EN FIREFOX	695
APÉNDICE J. CLAVES DE IDIOMAS	697
ÍNDICE ALFABÉTICO	701