

# Índice

<b>001</b>	Conocer el sistema de coordenadas universales .....	14
<b>002</b>	Navegar por dibujos 3D con el comando Órbita .....	16
<b>003</b>	Conocer la herramienta ViewCube.....	18
<b>004</b>	Configurar la herramienta ViewCube.....	20
<b>005</b>	Conocer la herramienta SteeringWheel.....	22
<b>006</b>	Configurar la herramienta SteeringWheel .....	24
<b>007</b>	Crear animaciones con ShowMotion .....	26
<b>008</b>	Reproducir animaciones con ShowMotion .....	28
<b>009</b>	Dibujar en el espacio Elementos básicos 3D.....	30
<b>010</b>	Dibujar en el espacio Modelado 3D.....	32
<b>011</b>	Dibujar usando el filtro de coordenadas XY.....	34
<b>012</b>	Conocer los nuevos pinzamientos del icono SCP .....	36
<b>013</b>	Crear primitivas.....	38
<b>014</b>	Crear polisólidos .....	40
<b>015</b>	Copiar objetos 3D .....	42
<b>016</b>	Desplazar objetos 3D.....	44
<b>017</b>	Utilizar el comando de simetría 3D .....	46
<b>018</b>	Alinear objetos 3D.....	48
<b>019</b>	Combinar objetos.....	50
<b>020</b>	Usar el comando booleano Unión.....	52
<b>021</b>	Usar el comando booleano Diferencia.....	54
<b>022</b>	Usar el comando booleano Intersección .....	56
<b>023</b>	Crear muescas con el comando Diferencia.....	58
<b>024</b>	Empalmar objetos 3D.....	60
<b>025</b>	Achaflanar objetos 3D.....	62

<b>026</b>	Trabajar con el comando 3DARRAY .....	64
<b>027</b>	Crear matrices de camino .....	66
<b>028</b>	Editar matrices asociativas .....	68
<b>029</b>	Cortar objetos sólidos .....	70
<b>030</b>	Trabajar con el comando Sección .....	72
<b>031</b>	Trabajar con el comando Plano de sección .....	74
<b>032</b>	Guardar una sección como bloque .....	76
<b>033</b>	Usar la herramienta Interferencia .....	78
<b>034</b>	Inclinar caras .....	80
<b>035</b>	Extruir caras.....	82
<b>036</b>	Desfasar caras .....	84
<b>037</b>	Eliminar caras.....	86
<b>038</b>	Crear una espiral .....	88
<b>039</b>	Convertir espirales en objetos 3D .....	90
<b>040</b>	Conocer la variable de sistema Isolines .....	92
<b>041</b>	Crear superficies planas.....	94
<b>042</b>	Crear superficies NURBS .....	96
<b>043</b>	Crear superficies de fusión .....	98
<b>044</b>	Crear superficies de desfase.....	100
<b>045</b>	Crear regiones .....	102
<b>046</b>	Crear mallas regladas .....	104
<b>047</b>	Crear mallas regladas con líneas splines .....	106
<b>048</b>	Crear superficies tabuladas.....	108
<b>049</b>	Crear superficies revolucionadas (I).....	110
<b>050</b>	Crear superficies revolucionadas (II).....	112

# Índice

<b>051</b>	Crear una copa .....	114
<b>052</b>	Crear una malla definida por lados .....	116
<b>053</b>	Usar el comando Giro 3D en mallas 3D .....	118
<b>054</b>	Crear, suavizar y refinar mallas 3D .....	120
<b>055</b>	Dividir y plegar caras de malla.....	122
<b>056</b>	Extruir caras de mallas .....	124
<b>057</b>	Cerrar agujeros en mallas.....	126
<b>058</b>	Aplicar el comando Extrusión.....	128
<b>059</b>	Utilizar el comando Revolución .....	130
<b>060</b>	Aplicar color en objetos sólidos .....	132
<b>061</b>	Configurar la visualización de color en caras y aristas..	134
<b>062</b>	Crear estilos visuales personalizados .....	136
<b>063</b>	Estampar objetos .....	138
<b>064</b>	Crear fundas .....	140
<b>065</b>	Descubrir el Explorador de materiales .....	142
<b>066</b>	Aplicar materiales a objetos sólidos .....	144
<b>067</b>	Aplicar materiales a caras de objetos .....	146
<b>068</b>	Enlazar materiales a capas.....	148
<b>069</b>	Crear materiales .....	150
<b>070</b>	Modificar materiales.....	152
<b>071</b>	Usar una imagen como material.....	154
<b>072</b>	Migrar materiales personalizados.....	156
<b>073</b>	Añadir un fondo de color.....	158
<b>074</b>	Añadir un fondo de imagen.....	160
<b>075</b>	Añadir un fondo de cielo y sol.....	162

<b>076</b>	Crear y aplicar luces .....	164
<b>077</b>	Modificar luces .....	166
<b>078</b>	Crear un foco de luz.....	168
<b>079</b>	Añadir luces distantes a un plano.....	170
<b>080</b>	Añadir luces fotométricas a un plano.....	172
<b>081</b>	Añadir luz solar a un plano.....	174
<b>082</b>	Conocer los conceptos básicos de renderizado.....	176
<b>083</b>	Añadir un efecto de niebla.....	178
<b>084</b>	Guardar imagen de renderizado .....	180
<b>085</b>	Editar un objeto en Inventor Fusion (I).....	182
<b>086</b>	Editar un objeto en Inventor Fusion (II).....	184
<b>087</b>	Navegar en primera persona .....	186
<b>088</b>	Imprimir .....	188
<b>089</b>	Imprimir en 3D .....	190
<b>090</b>	Configurar página .....	192
<b>091</b>	Exportar un dibujo.....	194
<b>092</b>	Enviar un dibujo por Internet.....	196
<b>093</b>	Exportar archivos DWF.....	198
<b>094</b>	Exportar archivos de AutoCAD a PDF .....	200
<b>095</b>	Publicar dibujos en un sitio web (I) .....	202
<b>096</b>	Publicar dibujos en un sitio web (II).....	204
<b>097</b>	Enviar dibujo por correo electrónico.....	206
<b>098</b>	Revisar dibujo.....	208
<b>099</b>	Limpiar dibujo.....	210
<b>100</b>	Grabar acciones.....	212