

Contenido

Unidad 1. Mi inicio con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 1 Ato y Pericoso conocen las TIC	¿Cuáles son las TIC?.....2	• Actividad: ¿Cuáles son las TIC?	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 2 Buscando TIC	Lugares donde se usan las TIC.....6	• Actividad: ¿Dónde se encuentran las TIC?	
Lección 3 Las TIC en mi vida diaria	¿Para qué sirven las TIC?.....9	• Juego: Memorama TIC	
Lección 4 Flora, la computadora	Las partes de la computadora.....11	• Canción: Flora, la computadora	
Lección 5 ¿Qué más utiliza?	Accesorios principales de la computadora.....13	• Juego: Arma la computadora	
Lección 6 ¿Cuántas hay?	Tipos de computadoras.....16	• Árbol de los valores, responsabilidad	
Lección 7 ¡Alerta!, con cuidado	Seguridad y cuidado de la computadora.....18	• Video: Cuidar la computadora	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)21			

Unidad 2. Mis primeros modelos

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 8 Ato persigue al ratón	Las partes del ratón24	• Juego: Las campanas	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Lenguaje y comunicación • Expresión y apreciación artísticas • Desarrollo físico y salud • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 9 Buscando TIC	Tipos de ratón.....27	• Juego: Burbujas	
Lección 10 Lávate las manos	El cuidado del ratón.....30	• Juego: Lávate las manos	
Lección 11 Ratón, el jugueterón	Construir un ratón de cartón32	• Video: El ratón • Canción: Ratón jugueterón	
Lección 12 El teclado y el color	Las partes del teclado.....34	• Programa ALFAPAIN	
Lección 13 Había un teclado alegre	Construir un teclado de cartón36	• Video: El teclado • Canción: Había un teclado alegre	
Lección 14 Aprende a cuidar el teclado	El cuidado del teclado38	• Árbol de los valores, equidad	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)40			

Unidad 3. Mi primer acercamiento a la computadora

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 15 Emoción por comenzar	Encender y apagar la computadora.....42	• ALFAPAINT – La computadora	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Expresión y apreciación artísticas • Desarrollo físico y salud • Pensamiento matemático
Lección 16 Mi escritorio portátil	El escritorio de Windows.....45	• Video: El escritorio	
Lección 17 Mi dibujo favorito	El fondo del escritorio47	• Fondos de escritorio	
Lección 18 Así es Ato	Abrir el CD.....49	• Actividad: Así soy • Canción: Así es Ato	
Lección 19 Las TIC para ser mejor persona	Conocer el CD51	• Árbol de los valores, amistad	
Lección 20 Primeros trazos	Manejo del puntero.....52	• ALFAPAINT - Primeros trazos	
Lección 21 Un ratón con clic	Manejo del botón izquierdo del ratón....54	• ALFAPAINT - Líneas y puntos	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación) 56			
Evaluación		Evaluación: Boliche	

Unidad 4. Mis avances con el teclado

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 22 Jugando con las vocales	Las letras en el teclado58	• Juego: Las vocales • ALFAPAINT - Dibujar vocales	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Desarrollo físico y salud • Pensamiento matemático • Lenguaje y comunicación
Lección 23 Jugando con los números	Los números en el teclado.....60	• Actividad: Los números • Actividad: Cuenta y coloca los números	
Lección 24 Separando letras	Barra espaciadora.....62	• Juego: El cactussss	
Lección 25 Ato arriba-ratón abajo	Teclas de dirección (arriba-abajo)65	• Juego: El changuito comelón • Juego: Atrapa ratones	
Lección 26 Ato derecha, ratón izquierda	Teclas de dirección (derecha-izquierda)67	• Juego: La hormiga que trabaja • Juego: Atrapa ratones, nivel 2	
Lección 27 El teclado mágico	Manejo del teclado.....69	• Actividad: El teclado mágico • Juego: Ubicar las vocales	
Lección 28 Mi nombre es...	Preparación para escribir con el teclado.....72	• Árbol de los valores, sinceridad • Actividad: Selecciona la vocal	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación) 74			
Evaluación		Evaluación: Brinca y atrapa	

Unidad 5. Crear mi computadora

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 29 El monitor de Ovemática	Tipos de monitor.....76	<ul style="list-style-type: none"> • Canción: Estaba el monitor pensando 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Desarrollo físico y salud • Lenguaje y comunicación
Lección 30 Pequecuentos	Utilidad del monitor79	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Cuento Armonía • Juego: Pequefábulas 	
Lección 31 Estaba el monitor pensando	Construcción de un modelo de monitor81	<ul style="list-style-type: none"> • Video: El monitor • Canción: Estaba el monitor pensando 	
Lección 32 La CPU de Ovemática	Partes de la CPU84	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Usos de la CPU • ALFAPAIN - CPU 	
Lección 33 Ordenando, combinando y controlando	Función de la CPU86	<ul style="list-style-type: none"> • Árbol de los valores, perseverancia • Juego: las partes de la computadora 	
Lección 34 Yo construyo mi CPU	Construir un modelo de CPU88	<ul style="list-style-type: none"> • Video: La CPU • Juego: ¿Qué animalito es? 	
Lección 35 Mi computadora para aprender	Uso responsable de la computadora.....90	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Descubrir figuras • ALFAPAIN - Dibujos con figuras 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)92			