

Contenido

Unidad 1. Las TIC para reforzar aprendizajes

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(s)
Lección 1 Juego y aprendo	Conocer y jugar con GCompris2 Partes del ratón4 Salir de GCompris7	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Manipulación del ratón • Actividad: Colores 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social. • Pensamiento matemático. • Exploración y conocimiento del mundo. • Expresión y apreciación artísticas.
Lección 2 ¿Qué imagen aparece?	Mover el ratón9	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Mueve el ratón 	
Lección 3 ¿Cuántos hay?	Los números del teclado.....12	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Cuenta los elementos 	
Lección 4 ¡Mano izquierda, mano derecha!	Flechas de dirección16	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Laberintos • Actividad: Encuentra tu mano izquierda y derecha 	
Lección 5 Contamos y sumamos	Las teclas de números.....20	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Números con parejas de dados 	
Lección 6 Atrapa las nubes en orden	Números en orden23	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Números en orden • Actividad: El juego de fútbol 	
Lección 7 Ordenar canicas	El ratón y el puntero.....27	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Conecta 4 (2 jugadores) • Robot de los valores, esfuerzo • Juego: Memoria con imágenes 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)	32	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación: Ordenar números 	
Evaluación	34		

Unidad 2. Desarrollo mis habilidades con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 8 Chanchín y Tux practican	Las teclas del abecedario38	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Letras sencillas • Actividad: TypeFaster 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Pensamiento matemático • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 9 Sumar	Practicar las sumas42	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Practica la operación suma • Actividad: TypeFaster 	
Lección 10 ¿Qué sigue?	Series45	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Algoritmo • Actividad: TypeFaster 	
Lección 11 ¿Dónde está Chanchín?	Aprender a leer con GCompris48	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Lectura horizontal • Actividad: TypeFaster 	
Lección 12 Sigue el orden	Dibujar con números51	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Dibujar con números • Actividad: TypeFaster 	
Lección 13 Me gusta armar rompecabezas	Armar el rompecabezas55	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: Monta el puzle • Actividad: TypeFaster 	
Lección 14 ¿Qué es el sudoku?	Filas y columnas58	<ul style="list-style-type: none"> • Robot de los valores, prudencia • Juego: Sudoku • Actividad: TypeFaster 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación) 62		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación: • Actividad: TypeFaster • Juego: Completar series 	

Unidad 3. Desarrollo mi creatividad con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 15 Observando detalles	El ratón y los colores64	• Actividad: Reconstruye el mosaico	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Lenguaje y comunicación • Pensamiento matemático • Exploración y conocimiento del mundo • Expresión y apreciación artísticas
Lección 16 Tren de letras	Descubre las letras68	• Actividad: Pulsa sobre una letra	
Lección 17 Un proyecto creativo	Mi proyecto: crear un dibujo71 Herramientas de dibujo74	• Actividad: Crear un dibujo o una animación	
Lección 18 Proyecto logrado	Mi proyecto animado77	• Actividad: Crear un dibujo o una animación	
Lección 19 Restas divertidas	Restar con la ayuda del teclado80	• Actividad: Practica la operación resta	
Lección 20 Construyendo un iglú	Construir con las flechas de dirección83	• Actividad: Construye el mismo modelo	
Lección 21 ¿Qué es el tangram?	Construir figuras86	• Juego: Puzzle del tangram • Robot de los valores, bondad	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación).....	90	• Evaluación: Crear una animación	

Unidad 4. Desarrollo mi inteligencia con las TIC

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 22 Atento a lo que observas	Leer y recordar92	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Lectura vertical 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Lenguaje y comunicación • Pensamiento matemático • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 23 ¡Nada por aquí, nada por acá!	La magia y los números.....96	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: El sombrero del mago • Canción: Los diez perritos 	
Lección 24 ¿Cuánto pagar?	La computadora y el dinero99	<ul style="list-style-type: none"> • Robot de los valores, honestidad • Actividad: Dinero • Juego: A volar 	
Lección 25 Cuenta y salta	Restar divertidamente con la computadora.....103	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: La resta con un juego divertido • Canción: La gallina turuleca 	
Lección 26 Con c de Chanchín	Completar palabras106	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: La letra que falta • Actividad: TypeFaster 	
Lección 27 Mejorando tu memoria	GCompris te ayuda a recordar109	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Vía de tren • Actividad: TypeFaster 	
Lección 28 ¿Qué cambia? ¿Cómo ordeno?	Ordenar números con el teclado112	<ul style="list-style-type: none"> • Juego: El juego de los quince • Actividad: Typefaster 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación) 115		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación: • Juego: Rompecabezas deslizante 	

Unidad 5. Las TIC para reforzar valores

Lecciones	Contenido	Actividades y aplicaciones en CD	Campo(s) formativo(s) ponderado(S)
Lección 29 Ser tolerante	GCompris y la luna118	<ul style="list-style-type: none"> • Robot de los valores, tolerancia • Actividad: Cronos (organizar la historia) 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo personal y social • Lenguaje y comunicación • Pensamiento matemático • Exploración y conocimiento del mundo
Lección 30 ¿Me dices la verdad?	Relacionar imágenes y palabras.....122	<ul style="list-style-type: none"> • Robot de los valores, verdad • Actividad: Nombre de la imagen 	
Lección 31 Mi ideario de valores	Utilizar el procesador de textos126	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Tu procesador de textos 	
Lección 32 El robot de los valores	GCompris y los espejos129	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Reflejar el elemento 	
Lección 33 Valores en equilibrio	¿Cuánto pesa GCompris ?.....132	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Equilibrar las balanzas 	
Lección 34 Hacer lo correcto	Laberinto 3D136	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Laberinto 3D 	
Lección 35 Todos somos iguales	Los números y la barra espaciadora ...138	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Masticadores de igualdad de números 	
¿Qué me gustó? (Autoevaluación)141		<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación: 	
Evaluación142		<ul style="list-style-type: none"> • Actividad: Laberinto 	