

Índice

001	Acceder a Dreamweaver CS6	14
002	Conocer la interfaz de Dreamweaver CS6.....	16
003	Crear nuevos documentos.....	18
004	Crear nuevos diseños de cuadrícula fluida.....	20
005	Trabajar con el diseño y el código.....	22
006	Conocer los elementos de una página web.....	24
007	Guardar y editar básicamente un documento.....	26
008	Crear sitios locales	28
009	Administrar sitios locales.....	30
010	Aplicar un color y una imagen de fondo	32
011	Imágenes de rastreo y notas de diseño.....	34
012	Exportar y eliminar sitios	36
013	Importar sitios	38
014	Duplicar y editar sitios.....	40
015	Insertar texto	42
016	Copiar y pegar texto entre documentos.....	44
017	Modificar el formato de un texto	46
018	Cambiar las propiedades y el color del texto	48
019	Crear archivos de InContext Editing	50
020	Importar y utilizar fuentes Web	52
021	Cambiar los márgenes y la alineación.....	54
022	Agregar sangrías y crear listas	56
023	Crear estilos y elementos de listas.....	58
024	Insertar caracteres especiales	60
025	Insertar imágenes.....	62

026	Compartir imágenes entre páginas	64
027	Cambiar las dimensiones de una imagen	66
028	Alinear imágenes	68
029	Conocer las funciones de edición de imágenes	70
030	Crear mapas de imagen y otros ajustes	72
031	Insertar y actualizar documentos PSD.....	74
032	Agregar enlaces	76
033	Comprobar errores de navegación	78
034	Previsualizar las páginas	80
035	Cambiar las propiedades de los vínculos.....	82
036	Insertar tablas	84
037	Trabajar con filas, columnas y celdas.....	86
038	Cambiar las propiedades de tabla.....	88
039	Editar filas, columnas y celdas.....	90
040	Dividir y combinar celdas	92
041	Combinar Dreamweaver con Word y Excel.....	94
042	Limpiar el código HTML.....	96
043	Anidar tablas.....	98
044	Ordenar tablas	100
045	Exportar e importar los datos de una tabla	102
046	Trabajar con el modo de tablas expandidas.....	104
047	Empezar a trabajar con estilos CSS.....	106
048	Aplicar estilos CSS.....	108
049	Aplicar hojas de estilos de muestra	110
050	Definir estilos de etiquetas HTML.....	112

Índice

051	Trabajar con archivos relacionados.....	114
052	Editar hojas de estilos	116
053	Crear nuevas reglas de estilos	118
054	Adjuntar hojas de estilos externas.....	120
055	Generar un documento basado en CSS.....	122
056	Mostrar el código de una selección	124
057	Crear estilos de clase.....	126
058	Duplicar estilos de clase.....	128
059	Aplicar varias clases CSS	130
060	Trabajar con el nuevo panel Transiciones CSS.....	132
061	Combinar hojas de estilos	134
062	Definir categorías para definir reglas de estilo	136
063	Crear reglas de estilo de identificador	138
064	Insertar marcos	140
065	Ajustar un conjunto de marcos	142
066	Asignar el origen de los marcos.....	144
067	Cambiar las propiedades de los marcos.....	146
068	Insertar marcadores de posición de imagen.....	148
069	Crear imágenes de sustitución	150
070	Insertar películas Flash	152
071	Insertar vídeos Flash	154
072	Insertar botones de Flash.....	156
073	Vincular sonidos.....	158
074	Incrustar sonidos	160
075	Enlazar páginas y modificar su carga	162

076	Crear anclajes con nombre.....	164
077	Insertar elementos PA.....	166
078	Cambiar las propiedades de los elementos PA	168
079	Convertir elementos PA en tablas	170
080	Crear formularios.....	172
081	Insertar objetos de formularios	174
082	Añadir comportamientos	176
083	Asignar acciones de formulario	178
084	Crear documentos en JavaScript	180
085	Llamar JavaScript.....	182
086	Usar sugerencias para el código JavaScript.....	184
087	Crear plantillas y regiones editables.....	186
088	Crear documentos a partir de plantillas.....	188
089	Automatizar tareas.....	190
090	Crear un conjunto de datos de Spry.....	192
091	Insertar tablas y regiones Spry.....	194
092	Insertar widgets de spry.....	196
093	Insertar barras de menús de Spry	198
094	Aplicar efectos de Spry.....	200
095	Trabajar con la Vista en vivo.....	202
096	Inspeccionar estilos CSS	204
097	Trabajar con el panel Activos	206
098	Editar elementos de biblioteca	208
099	Configurar un sitio remoto	210
100	Colocar y obtener archivos.....	212