

Índice

001	Conocer el sistema de coordenadas universales	14
002	Navegar por dibujos 3D con el comando Órbita.....	16
003	Conocer la herramienta ViewCube.....	18
004	Configurar la herramienta ViewCube.....	20
005	Conocer la herramienta SteeringWheel.....	22
006	Configurar la herramienta SteeringWheel	24
007	Crear animaciones con ShowMotion	26
008	Reproducir animaciones con ShowMotion	28
009	Dibujar en el espacio Elementos básicos 3D.....	30
010	Dibujar en el espacio Modelado 3D.....	32
011	Dibujar usando el filtro de coordenadas XY.....	34
012	Conocer los nuevos pinzamientos del icono SCP	36
013	Crear primitivas.....	38
014	Crear polisólidos	40
015	Copiar objetos 3D	42
016	Desplazar objetos 3D.....	44
017	Utilizar el comando de simetría 3D	46
018	Alinear objetos 3D.....	48
019	Combinar objetos.....	50
020	Usar el comando booleano Unión.....	52
021	Usar el comando booleano Diferencia.....	54
022	Usar el comando booleano Intersección	56
023	Crear muescas con el comando Diferencia.....	58
024	Empalmar objetos 3D.....	60
025	Achaflanar objetos 3D.....	62

026	Trabajar con el comando 3DARRAY.....	64
027	Crear matrices de camino	66
028	Editar matrices asociativas	68
029	Cortar objetos sólidos	70
030	Trabajar con el comando Sección	72
031	Trabajar con el comando Plano de sección.....	74
032	Guardar una sección como bloque	76
033	Usar la herramienta Interferencia	78
034	Inclinar caras.....	80
035	Extruir caras.....	82
036	Desfasar caras	84
037	Eliminar caras.....	86
038	Crear una espiral	88
039	Convertir espirales en objetos 3D	90
040	Conocer la variable de sistema Isolines	92
041	Crear superficies planas.....	94
042	Crear superficies NURBS.....	96
043	Crear superficies de fusión	98
044	Crear superficies de desfase.....	100
045	Crear regiones	102
046	Crear mallas regladas	104
047	Crear mallas regladas con líneas splines	106
048	Crear superficies tabuladas.....	108
049	Crear superficies revolucionadas (I)	110
050	Crear superficies revolucionadas (II).....	112

Índice

051	Crear una copa	114
052	Crear una malla definida por lados.....	116
053	Usar el comando Giro 3D en mallas 3D	118
054	Crear, suavizar y refinar mallas 3D	120
055	Dividir y plegar caras de malla.....	122
056	Extruir caras de mallas	124
057	Cerrar agujeros en mallas.....	126
058	Aplicar el comando Extrusión.....	128
059	Utilizar el comando Revolución	130
060	Aplicar color en objetos sólidos	132
061	Configurar la visualización de color en caras y aristas ..	134
062	Crear estilos visuales personalizados	136
063	Crear fundas	138
064	Vistas de sección y detalle.....	140
065	Descubrir el Explorador de materiales	142
066	Aplicar materiales a objetos sólidos	144
067	Aplicar materiales a caras de objetos	146
068	Enlazar materiales a capas.....	148
069	Crear materiales	150
070	Modificar materiales.....	152
071	Usar una imagen como material.....	154
072	Migrar materiales personalizados.....	156
073	Añadir un fondo de color.....	158
074	Añadir un fondo de imagen.....	160
075	Añadir un fondo de cielo y sol.....	162

076	Crear y aplicar luces	164
077	Modificar luces	166
078	Crear un foco de luz.....	168
079	Añadir luces distantes a un plano.....	170
080	Añadir luces fotométricas a un plano.....	172
081	Añadir luz solar a un plano.....	174
082	Conocer los conceptos básicos de renderizado.....	176
083	Añadir un efecto de niebla.....	178
084	Guardar imagen de renderizado	180
085	Editar un objeto en Inventor Fusion (I).....	182
086	Editar un objeto en Inventor Fusion (II).....	184
087	Navegar en primera persona	186
088	Imprimir	188
089	Imprimir en 3D	190
090	Configurar página	192
091	Exportar un dibujo.....	194
092	Enviar un dibujo por Internet.....	196
093	Exportar archivos DWF	198
094	Exportar archivos de AutoCAD a PDF.....	200
095	Publicar dibujos en un sitio web (I).....	202
096	Publicar dibujos en un sitio web (II).....	204
097	Enviar dibujo por correo electrónico.....	206
098	Revisar dibujo.....	208
099	Limpiar dibujo.....	210
100	Grabar acciones.....	212