

# Índice general

Presentación.....	11
1 La nueva interfaz del programa .....	13
1.1 La interfaz del nuevo Flash CS4 .....	13
1.2 Manipular paneles y paletas.....	18
1.3 Personalizar el área de trabajo .....	22
1.4 Preferencias y atajos de teclado .....	27
1.5 La Línea de tiempo.....	35
1.6 Adobe Bridge: El explorador de archivos .....	41
2 Películas y plantillas.....	46
2.1 Formato vectorial y formato de mapa de bits .....	46
2.2 Propiedades de las películas.....	51
2.3 Visualizar varios archivos simultáneamente.....	57
2.4 Guardar documentos en Flash CS4 .....	60
2.5 Plantillas .....	64
3 Herramientas de dibujo .....	69
3.1 El panel Herramientas .....	69
3.2 El relleno de una forma .....	77
3.3 Ubicación y solapamiento de formas.....	82
3.4 Líneas y trazos .....	87
3.5 Rectángulos y óvalos .....	93
3.6 Rectángulo simple y óvalo simple .....	98
3.7 Polígonos y estrellas .....	101
3.8 Lápiz y Pincel .....	106
3.9 Rectas y curvas .....	114
4 Edición de imágenes.....	115
4.1 Importar mapas de bits.....	115
4.2 Conversión de imágenes en formas de Flash .....	122
4.3 Suavizar y optimizar gráficos.....	128
4.4 Importar archivos de Photoshop.....	136
4.5 Importar archivos de Illustrator .....	141
5 Los textos estáticos de Flash.....	145
5.1 Atributos de texto.....	145
5.2 Bloques de texto: dimensiones y orientación .....	151
5.3 Espaciado entre caracteres y atributos de párrafo .....	157

## 8 El gran libro de Flash CS4

---

5.4	Revisión ortográfica.....	162
5.5	Contornos de texto y fuentes de dispositivo .....	168
6	El color en Flash .....	174
6.1	Borrar trazos y rellenos .....	174
6.2	Los trazos y el Bote de tinta .....	183
6.3	Los rellenos y el Cubo de pintura .....	189
6.4	Los colores personalizados y la paleta Color .....	196
6.5	Degradados y color vinculado a mapas de bits.....	202
6.6	Las paletas y las muestras de color .....	207
6.7	Transformación de rellenos .....	212
7	Trabajar con objetos.....	220
7.1	Seleccionar y agrupar formas.....	220
7.2	Desagrupar y separar.....	228
7.3	Transformación libre de objetos .....	233
7.4	El panel Transformar .....	240
7.5	Supresión, copia y pegado de objetos .....	247
7.6	Organizar objetos .....	253
7.7	Reglas, guías y cuadrícula .....	260
7.8	Opciones de ajuste.....	267
7.9	Alineación de objetos .....	274
8	Las capas y la Línea de tiempo .....	280
8.1	Capas y carpetas de capa.....	280
8.2	Eliminación y visualización de capas .....	286
8.3	Bloqueo y propiedades de capa .....	294
8.4	Visualización de la Línea de tiempo .....	301
9	Símbolosgráficos.....	307
9.1	Creación de símbolos gráficos .....	307
9.2	Símbolos e instancias.....	314
9.3	Edición de símbolos e instancias .....	321
9.4	La Biblioteca y los símbolos gráficos.....	329
9.5	Convertir símbolos en herramientas de diseño .....	336
9.6	Aplicar efectos con la herramienta Deco.....	340
10.	Fotogramas, animación y movimientos.....	349
10.1	Animación fotograma a fotograma .....	349
10.2	Velocidad de fotogramas y duración de las animaciones.....	355
10.3	Interpolación de movimiento.....	361
10.4	Recurrir a las interpolaciones clásicas .....	366

10.5	Modificar manualmente la aceleración .....	373
10.6	Editar curvas con el Editor de movimiento .....	376
10.7	Configurar movimientos predefinidos .....	379
10.8	Movimiento y color en textos .....	385
10.9	Trayectoria del movimiento.....	389
10.10	Movimiento a lo largo de un trazado .....	394
10.11	Uso de capas de máscara.....	400
10.12	Copiar y pegar interpolaciones.....	406
10.13	Animar con la herramienta Hueso .....	409
10.14	Animar en 3D.....	413
11	Forma.....	419
11.1	Interpolación de forma.....	419
11.2	Trazos, rellenos e interpolaciones .....	426
11.3	Consejos de forma .....	432
11.4	Formas, texto y mapas de bits .....	437
12	Escenas, símbolos animados y botones .....	444
12.1	Insertar escenas .....	444
12.2	El orden y el nombre de las escenas .....	451
12.3	Reproducción de escenas y películas .....	456
12.4	Control de instancias de símbolos gráficos .....	461
12.5	Animación de símbolos gráficos.....	469
12.6	Los símbolos gráficos y el Papel cebolla.....	476
12.7	Símbolos gráficos y clips de película.....	484
12.8	Clips animados .....	491
12.9	La escala de 9 divisiones .....	498
12.10	Bibliotecas comunes: Botones .....	504
12.11	Creación de botones .....	511
12.12	Prueba de botones .....	518
12.13	Botones animados.....	524
13	Programación y control de la reproducción.....	531
13.1	ActionScript 3.0 y las acciones.....	531
13.2	El panel Acciones y la introducción de código.....	538
13.3	Salto a fotogramas .....	545
13.4	Eventos e interacciones .....	552
13.5	Etiquetas de fotogramas.....	558
13.6	Anclajes .....	565
13.7	Comentarios .....	572

## 10 El gran libro de Flash CS4

---

14	Scripts, texto y componentes .....	579
14.1	Copia, pegado, exportación e importación de scripts.....	579
15.2	La ventana Script integrada.....	585
14.3	Vincular un botón a una página web .....	591
14.4	Textos estáticos, dinámicos y de entrada.....	595
14.5	El depurador de ActionScript 3.0 .....	601
14.6	Componentes .....	604
14.7	Parámetros de los componentes.....	611
15	Sonido y vídeo .....	617
15.1	El panel Historial y los comandos personalizados .....	617
15.2	Importación y compresión de archivos de audio .....	624
15.3	Edición y personalización de sonidos.....	629
15.4	El importador de vídeo a Flash.....	637
15.5	Cambiar las propiedades de un clip de vídeo .....	641
16	Exportación, publicación y ayuda.....	646
16.1	Otros paneles: el Explorador de películas.....	646
16.2	Buscar y reemplazar.....	652
16.3	Exportación de imágenes y películas .....	658
16.4	Rendimiento de descarga y opciones de impresión.....	663
16.5	Publicación de documentos.....	670
16.6	Exportación avanzada de Quicktime .....	677
16.7	La ayuda de Flash CS4 .....	683
	<i>Diccionario</i> .....	687
	<i>Índice alfabético</i> .....	625