

Contenido

Programa Juegos con HTML 5	X
Acceso al material complementario	XIII
Introducción	XIV
Historia, evolución y tendencias de los videojuegos	XIV
El guión	XVII
Capítulo 1	
Introducción al canvas de HTML5	1
Capítulo 2	
Animación con el canvas de HTML5	27
Capítulo 3	
Juego de memoria	43
Capítulo 4	
Juego del gato	69
Capítulo 5	
Juego del ahorcado	95
Capítulo 6	
Juego del buscaminas	115
Capítulo 7	
Juego de deducción	139
Capítulo 8	
Juego de memoria con sonidos	155
Capítulo 9	
Juego de la caja de números	173
Capítulo 10	
Juego de rompecabezas con canvas	187
Capítulo 11	
Juego de naves espaciales	211
Capítulo 12	
Juego del tanque	243
Capítulo 13	
Juego de memoria con imágenes	273