

Índice

1

Bloque

Imágenes en Photoshop

6

Retoque de imágenes en Photoshop	8
Teoría del color	8
Tipos de imágenes	9
Formatos de imagen	11
Adobe Photoshop CS6	11
Digitalización de imágenes	17
Edición de imágenes	22
Incluir textos en imágenes	31
Ensamblar imágenes	32
Creación de películas	33
Evaluación del bloque	43

2

Bloque

Ediciones especiales en Publisher

44

Programas de autoedición	46
Inicio y finalización de una sesión de Publisher	46
Seleccionar plantillas predefinidas	47
La ventana de edición de Publisher	49
Las cintas de opciones	50
Creación automática de publicaciones	52
Edición de páginas en blanco	54
Ediciones especiales	58
Publicaciones de distribución masiva	63
Evaluación del bloque	69

Aplicaciones multimedia en Flash

70

Multimedia con Flash	72
Hipertexto e hipermedia	72
Adobe Flash	74
Texto y dibujo con Flash	83
Dibujo de gráficos vectoriales	90
Evaluación del bloque	93

Bloque 3

Fundamentos de Excel

94

Hojas de cálculo	96
Manejo del libro de cálculo Microsoft Excel	96
Las cintas de opciones	98
Tipos de datos de Excel	101
Funciones de edición y formato	104
Formateo de hojas de cálculo	108
Aplicaciones básicas de Excel	115
Resolución de algoritmos matemáticos	118
Evaluación del bloque	121

Bloque 4

Programación estructurada

122

Lenguajes de programación	125
Programación estructurada	127
Estructuras de programación	132
Solución de problemas con computadora	136
Actividades complementarias	142
Evaluación de bloque	144

Bloque 5