

Contenido

Prólogo	XI	CAPÍTULO 5	
Agradecimientos y dedicatorias	XII	CREANDO UNA PÁGINA HTML5	69
Antes de comenzar a leer	XIII	Estructura de una página HTML	69
		Estructurando una página HTML	72
		Modelo de cajas.....	96
		Resumen	105
		CAPÍTULO 6	
CAPÍTULO 1		INTERACTIVIDAD Y MANEJO DE EVENTOS	107
CAMBIANDO A HTML5	1	Cadena de eventos ordinarios.....	108
Los Ronin de la Web – Flash vs. HTML5....	1	Ciclo de vida de un evento del DOM	112
		Manejo de incompatibilidades	117
		Manejo de eventos de teclado	130
		Galería de imágenes interactiva	132
		Detectando eventos en móviles.....	143
		Resumen	146
		CAPÍTULO 7	
CAPÍTULO 2		MANEJO DE FORMULARIOS	149
¿QUÉ ES HTML5?	3	Manejo de formularios	150
Introducción	3	Formulario	151
Resumen.....	6	Controles	152
		Resumen	166
		CAPÍTULO 8	
CAPÍTULO 3		MANEJO DE AUDIO Y VIDEO	167
PRIMEROS PASOS EN HTML5	7	Manejo de audio y video	168
Todo es cuestión de estándares.....	7	Controles de video personalizados	176
		Manejo de audio	199
		Resumen	200
		CAPÍTULO 9	
		ANIMANDO CON JAVASCRIPT	201
CAPÍTULO 4		Anatomía de una animación por código....	202
PASANDO DEL POO A JAVASCRIPT	19	Resumen	221
¿Qué es JavaScript?.....	20		
Función.....	31		
Emular una clase	34		
Contexto y alcance	37		
La referencia: this	42		
Emulando clases	43		
Closure (Clausura).....	51		
Patrones de creación y herencia	55		
Herencia prototípica.....	56		
Agregado de métodos.....	57		
Emulando propiedades estáticas	59		
Herencia parasitaria	60		
Manejo de accesos privados y privilegiados.....	62		
Trabajando en modo estricto	65		
Resumen.....	67		