

ÍNDICE

PREFACIO	XI
CAPÍTULO 1: ANDROID: INTRODUCCIÓN	1
Acerca de este libro.....	2
CAPÍTULO 2: CONOCIENDO ANDROID	3
Historia.....	3
Versiones de Android	3
Estructura.....	4
Linux Kernel.....	5
Libraries.....	6
<i>Android Runtime</i>	6
Application Framework.....	6
Applications.....	7
CAPÍTULO 3: ENTORNO DE DESARROLLO	9
Java	10
IDE – Eclipse	13
Android SDK	15
ADT Plugin.....	16

Descargar versiones de Android para trabajar	16
Emulador Android	18
Ejecutar una aplicación en el emulador	23
CAPÍTULO 4: ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN	25
Crear una aplicación “Holamundo”	25
Estructura básica de una aplicación	30
Directorio src.....	31
Directorio gen	31
Paquetes Android 4.0, Android Private Libraries, Android Dependencies.	31
Directorio assets.....	31
Directorio bin	31
Directorio libs.....	32
Directorio res	32
Directorio res/drawable	32
Directorio res/layout	32
Directorio res/menú.....	32
Directorio res/values.....	32
Archivo Manifest.xml	32
CAPÍTULO 5: CICLO DE VIDA DE UNA ACTIVIDAD.....	37
¿Qué es una Activity?.....	37
CAPÍTULO 6: BASES DE UNA INTERFAZ GRÁFICA.....	41
Layout	42
LinearLayout.....	42
RelativeLayout.....	44
CAPÍTULO 7: HACER UNA APLICACIÓN PARA MÚLTIPLES DISPOSITIVOS	47
Densidad de pantalla.....	47
Tamaños de pantallas	48
Orientación de pantalla.....	49

Crear una aplicación que funcione en diferentes tamaños de pantalla	50
Crear pantallas para cada orientación	52
CAPÍTULO 8: ELEMENTOS BÁSICOS	57
TextView	59
EditText	60
LinearLayout.....	61
Pesos en los elementos gráficos.	61
Button	63
CAPÍTULO 9: APLICACIÓN MULTILENGUAJE	65
Creando un archivo strings para otro idioma.....	66
CAPÍTULO 10: JAVA EN ANDROID	69
Crear una clase.....	71
Modificadores de acceso	71
Herencia	72
Métodos.....	73
CAPÍTULO 11: INTERACCIÓN DE ELEMENTOS	75
Declarar elementos en un archivo Java.....	77
Ligar elementos declarados en archivo Java con los del archivo XML	78
Interacción con botones	78
Clase Toast	81
CAPÍTULO 12: AGREGAR ACTIVIDADES	85
Crear la interfaz gráfica	85
Crear un archivo .Java de una actividad	87
Registrar la actividad nueva en el manifest	89
Abrir una actividad a partir de un botón.....	90
CAPÍTULO 13: TIPOS DE SCROLL.....	93
HorizontalScrollView	93
Permisos.....	105

CAPÍTULO 14: WEBVIEW	109
CAPÍTULO 15: WEBAPP VS NATIVO	115
Webapp.....	115
Desarrollo nativo.....	116
Webapp vs Nativo	117
Opinión del autor	118
CAPÍTULO 16: DIBUJOS.....	119
CAPÍTULO 17: ANIMACIONES	127
CAPÍTULO 18: CUADRO DE DIÁLOGOS.....	135
Cuadro de diálogo simple.....	135
Cuadro de diálogo con botones	141
CAPÍTULO 19: SONIDOS	151
SoundPool	151
Método onTouch ()	156
MediaPlayer	157
CAPÍTULO 20: FRAGMENTOS.....	163
Creando la interfaz gráfica de los fragmentos	165
Creando la interfaz de comunicación	166
Creando código de los fragmentos.....	167
Registrar los fragmentos en el manifest.....	173
CAPÍTULO 21: SHAREDREFERENCES.....	177
CAPÍTULO 22: AUTOCOMPLETAR	187
Autocompletar desde un XML.....	194
CAPÍTULO 23: LISTVIEW	199
CAPÍTULO 24: HILOS Y TAREAS ASÍNCRONAS	215
Creando un hilo.....	217
Utilizar Handler	223

Utilizar AsyncTask	230
CAPÍTULO 25: LLAMADAS Y ENVIAR SMS	237
Permisos para hacer llamada	240
Envío de SMS.....	244
CAPÍTULO 26: PUBLICAR UNA APLICACIÓN	249
Generar APK.....	249
Subir archivo a la Playstore	255
ÍNDICE ANALÍTICO	263