

Índice

001	Conocer el sistema de coordenadas universales	14
002	Navegar por dibujos 3D con el comando Órbita	16
003	Conocer la herramienta ViewCube	18
004	Configurar la herramienta ViewCube	20
005	Conocer la herramienta SteeringWheel	22
006	Configurar herramienta SteeringWheel	24
007	Crear animaciones con ShowMotion	26
008	Reproducir animaciones con ShowMotion	28
009	Dibujar en el espacio Elementos básicos 3D	30
010	Dibujar en el espacio Modelado 3D	32
011	Dibujar usando el filtro de coordenadas XY	34
012	Conocer los pinzamientos del icono SCP	36
013	Crear primitivas	38
014	Crear polisólidos	40
015	Copiar objetos 3D	42
016	Desplazar objetos 3D	44
017	Utilizar el comando de simetría 3D	46
018	Alinear objetos 3D	48
019	Combinar objetos	50
020	Usar el comando booleano Unión	52
021	Usar el comando booleano Diferencia	54
022	Usar el comando booleano Intersección	56
023	Crear muescas con el comando Diferencia	58
024	Empalmar objetos 3D	60
025	Achaflanar objetos 3D	62

026	Trabajar con el comando 3DARRAY	64
027	Crear matrices de camino.....	66
028	Editar matrices asociativas.....	68
029	Cortar objetos sólidos.....	70
030	Trabajar con el comando Sección	72
031	Trabajar con el comando Plano de sección.....	74
032	Guardar una sección como bloque	76
033	Usar la herramienta Interferencia	78
034	Inclinar caras	80
035	Extruir caras.....	82
036	Desfasar caras.....	84
037	Eliminar caras	86
038	Crear una espiral.....	88
039	Convertir espirales en objetos 3D	90
040	Conocer la variable de sistema Isolines.....	92
041	Crear superficies planas	94
042	Crear superficies NURBS.....	96
043	Crear superficies de fusión	98
044	Crear superficies de desfase	100
045	Crear regiones.....	102
046	Crear mallas regladas.....	104
047	Crear mallas regladas con líneas splines	106
048	Crear superficies tabuladas	108
049	Crear superficies revolucionadas (I)	110
050	Crear superficies revolucionadas (II)	112

Índice

051	Crear una copa	114
052	Crear una malla definida por lados.....	116
053	Usar el comando Giro 3D en mallas 3D.....	118
054	Crear, suavizar y refinar mallas 3D	120
055	Dividir y plegar caras de malla.....	122
056	Extruir caras de mallas.....	124
057	Cerrar agujeros en mallas	126
058	Aplicar el comando Extrusión.....	128
059	Utilizar el comando Revolución.....	130
060	Aplicar color en objetos sólidos	132
061	Configurar visualización de color en caras y aristas	134
062	Crear estilos visuales personalizados.....	136
063	Crear fundas	138
064	Vistas de sección y detalle	140
065	Descubrir el Explorador de materiales.....	142
066	Aplicar materiales a objetos sólidos	144
067	Aplicar materiales a caras de objetos.....	146
068	Enlazar materiales a capas	148
069	Crear materiales.....	150
070	Modificar materiales.....	152
071	Usar una imagen como material	154
072	Migrar materiales personalizados.....	156
073	Añadir un fondo de color.....	158
074	Añadir un fondo de imagen.....	160
075	Añadir un fondo de cielo y sol.....	162

076	Crear y aplicar luces	164
077	Modificar luces	166
078	Crear un foco de luz	168
079	Añadir luces distantes a un plano	170
080	Añadir luces fotométricas a un plano	172
081	Añadir luz solar a un plano	174
082	Conocer los conceptos básicos de renderizado	176
083	Añadir un efecto de niebla	178
084	Guardar imagen de renderizado	180
085	Insertar ubicación geográfica (I)	182
086	Insertar ubicación geográfica (II)	184
087	Navegar en primera persona	186
088	Imprimir	188
089	Imprimir en 3D	190
090	Configurar página	192
091	Exportar un dibujo	194
092	Enviar un dibujo por Internet	196
093	Exportar archivos DWF	198
094	Exportar archivos de AutoCAD a PDF	200
095	Publicar dibujos en un sitio web (I)	202
096	Publicar dibujos en un sitio web (II)	204
097	Sincronizar y compartir archivos con usuarios	206
098	Revisar dibujo	208
099	Limpiar dibujo	210
100	Grabar acciones	212