

Contenido

CAPÍTULO 1	
INTRODUCCIÓN AL MUNDO MÓVIL	1
El mundo de los móviles.....	1
Los dispositivos	4
Los sistemas operativos para móviles	5
Los navegadores	7
Pantallas	9
Las aplicaciones Web: ¿qué es una Web App?.....	12
El proyecto	15
CAPÍTULO 2	
PLANIFICACIÓN DE UNA APLICACIÓN	17
Pensar en móvil.....	17
Arquitectura de la información	19
Usabilidad	20
Accesibilidad.....	23
El concepto de navegabilidad aplicado a una Web App	28
Mejora progresiva	30
El diseño adaptado al medio.....	31
La estructura básica inicial	32
Planificación del flujo.....	34
CAPÍTULO 3	
LENGUAJES Y TECNOLOGÍAS	49
Una nueva etapa para los desarrolladores	49
La evolución de HTML.....	48
El momento de HTML5	51
Los elementos de HTML5.....	52
El nuevo rol de JavaScript	72
Otras APIs de HTML5	72
El futuro de HTML.....	86
CSS: Hojas de estilo en cascada	87
Eventos táctiles.....	110
Trabajo con los sensores del móvil.....	112
CAPÍTULO 4	
SOFTWARE Y LIBRERÍAS PARA EL DESARROLLO	117
Elección del software para el desarrollo ...	117
PhoneGap – Apache Cordova.....	122
Librerías para el desarrollo.....	129
Detección del dispositivo	133
Detección de características compatibles	134
Emuladores y simuladores	136
Herramientas para debugging y profiling ..	137
CAPÍTULO 5	
MAQUETADO Y PROGRAMACIÓN DE LA APLICACIÓN	141
De la planificación al código.....	141
Preparación y optimización de imágenes..	142
Comenzar con jQuery Mobile.....	144
El encabezado del documento	147
Custom data y los roles en jQuery Mobile .	148
Estructura de una aplicación con jQuery Mobile	149
La estructura de nuestra Web App	162
Estilos personalizados.....	183
HTML5 y JavaScript en nuestra aplicación	184
jQuery Mobile API.....	191
CAPÍTULO 6	
PUBLICACIÓN EN EL SERVIDOR WEB Y EMPAQUETADO DE LA APLICACIÓN	197
Pasos para completar el desarrollo	197

Publicación de la aplicación en un servidor Web.....	198
Agregar acceso rápido en la pantalla de inicio	201
Empaquetado de la aplicación	207

CAPÍTULO 7

DISTRIBUCIÓN EN LAS TIENDAS ON-LINE..	223
La era de las tiendas on-line	223
Apple App Store	224
Google Play	230
BlackBerry World	235
Otras tiendas on-line.....	240
Visibilidad en las tiendas.....	242
De cara al futuro	245

APÉNDICE A

AJAX	247
JavaScript.....	247
DOM.....	253
JSON	257
Intercambio de datos de manera asincrónica	258