

Parte 1:

Programación básica

Fases en el desarrollo de un programa

Introducción a *Visual Basic .Net*

Introducción a la POO

Elementos del lenguaje

Estructura de un programa

Clases de uso común

Sentencias de control

Matrices

Más sobre procedimientos y colecciones

Parte 2:

Mecanismos de abstracción

Clases

espacios de nombres y estructuras

Operadores sobrecargados

Clases derivadas e interfaces

Tipos y métodos genéricos

Excepciones

Flujos

Parte 3:

Diseño y programación

Estructuras dinámicas

Algoritmos

Hilos

Interfaces gráficas y aplicaciones para Internet

Parte 4:**Apéndices**

A. Entornos de desarrollo

B. .Net para Linux

C. Códigos de caracteres