

Índice general

<i>Presentación</i>	13	
1	Conceptos básicos.....	15
1.1	Iniciar AutoCAD 2017	15
1.2	La interfaz de AutoCAD 2017	21
1.3	La interfaz clásica de AutoCAD	27
1.4	Los otros espacios de trabajo.....	32
1.5	El menú de la aplicación.....	36
1.6	El cuadro Opciones	41
1.7	Configuración avanzada de un documento	46
1.8	Restablecer parámetros por defecto	51
1.9	Abrir un documento de AutoCAD	54
1.10	Las vistas rápidas de presentación	57
1.11	Propiedades de un documento.....	60
1.12	Buscar con Content Explorer.....	65
1.13	Crear y editar capas	69
1.14	Mover objetos de una capa a otra	72
1.15	Bloquear y ocultar capas	76
1.16	Otras funciones de capas.....	79
2	Trabajar con coordenadas	83
2.1	Sistemas de coordenadas	83
2.2	Coordenadas relativas y polares	87
2.3	Aplicar diferentes tipos de coordenadas	91
2.4	El icono SCP	94
2.5	Plantillas de AutoCAD	97
3	Herramientas de dibujo	100
3.1	La herramienta Línea	100
3.2	La herramienta Rectángulo	105
3.3	La herramienta Empalme	109
3.4	Girar objetos	114
3.5	Dibujar círculos	117
3.6	Dibujar círculos concéntricos.....	121
3.7	La herramienta Polígono	125
3.8	Dibujar un arco	128

3.9	Opciones del comando Arco.....	132
3.10	Polilíneas.....	137
3.11	Opciones de relleno.....	142
3.12	El comando Ajuste de spline.....	146
3.13	Editar splines.....	149
3.14	Borrar y escalar.....	152
3.15	Mover y copiar.....	155
3.16	El comando Simetría.....	158
3.17	La entrada dinámica.....	161
3.18	Los nuevos pinzamientos multifunción.....	165
4	Texto.....	170
4.1	Incluir texto.....	170
4.2	Texto justificado.....	174
4.3	Propiedades de texto.....	178
4.4	Texto de líneas múltiples.....	182
4.5	Editar texto de líneas múltiples.....	187
4.6	Estilos de texto.....	191
4.7	Revisión ortográfica.....	196
5	Trabajar con objetos.....	201
5.1	Copiar con punto base y el comando Alargar.....	201
5.2	Matriz rectangular.....	205
5.3	Matriz polar.....	209
5.4	Matriz asociativa en un camino.....	212
5.5	Líneas múltiples.....	217
5.6	Edición de líneas múltiples.....	221
5.7	Crear estilos de líneas múltiples.....	224
5.8	El comando Estirar.....	229
5.9	El comando Desfase.....	233
6	Trabajar con bloques y grupos.....	236
6.1	Crear un bloque.....	236
6.2	Insertar un bloque.....	240
6.3	Elementos estándar.....	244
6.4	Design Center.....	248
6.5	Bloques dinámicos.....	252
6.6	Extraer atributos de bloques.....	258
6.7	Agrupar objetos.....	264
6.8	El Administrador de grupos.....	268

7	Patrones de sombreado	271
7.1	Patrones de sombreado	271
7.2	Personalizar patrones predefinidos	274
7.3	La ficha contextual Editor de sombreado	278
7.4	La herramienta de transparencia.....	280
7.5	Heredar propiedades.....	283
7.6	Aplicar degradados.....	287
8	Acotar.....	290
8.1	Cotas lineales.....	290
8.2	Cotas radiales, diametrales y angulares	294
8.3	Acotar curvas de radio grande	298
8.4	Acotar longitudes de arco.....	303
8.5	La línea base.....	307
8.6	Cotas por coordenadas y Cotas rápidas	311
8.7	Cotas continuas y cotas giradas.....	315
8.8	Cotas de inspección	320
8.9	Crear un estilo de cota	324
8.10	Voltrear las flechas de cota.....	329
8.11	Anotaciones con el comando Directrizr	332
8.12	Directrices múltiples	336
8.13	La escala de anotaciones.....	344
8.14	Crear estilos de tabla.....	348
9	Dibujo paramétrico	353
9.1	Crear restricciones geométricas	353
9.2	Aplicar restricciones automáticas	360
9.3	Crear restricciones por cota	364
9.4	Convertir restricciones dinámicas en restricciones por anotación.....	369
9.5	Deducir restricciones	372
10	Presentaciones	376
10.1	Insertar imágenes.....	376
10.2	Espacio Modelo y espacio Papel.....	381
10.3	Crear una plantilla de presentación.....	388
11	Explorar dibujos 3D.....	391
11.1	Introducción al dibujo 3D	391
11.2	El Sistema de Coordenadas Universales.....	395
11.3	Ventanas gráficas	400

11.4	Las vistas.....	406
11.5	El comando Órbita.....	411
11.6	ViewCube y Steering Wheels.....	417
11.7	Animaciones con ShowMotion.....	424
12	Dibujar en 3D.....	430
12.1	Dibujar en el espacio Modelado 3D.....	430
12.2	Dibujar en el espacio Elementos 3D básicos.....	434
12.3	Dibujar con el filtro XY.....	438
12.4	Copiar y mover objetos 3D.....	443
13	Manipular objetos 3D.....	447
13.1	El comando Simetría 3D.....	447
13.2	Alinear objetos 3D.....	451
13.3	Combinar objetos.....	454
13.4	El comando Matriz 3D.....	459
14	Regiones y mallas 3D.....	462
14.1	Creación de regiones.....	462
14.2	Mallas regladas.....	467
14.3	Mallas regladas en líneas spline.....	471
14.4	El comando Superficie tabulada.....	475
14.5	El comando Superficie de revolución.....	478
14.6	Crear objetos con el comando Superficie de revolución.....	482
14.7	Crear una copa en 3D.....	485
14.8	Crear una malla definida por lados.....	490
14.9	Girar objetos de malla 3D.....	495
14.10	Crear, suavizar y refinar mallas 3D.....	498
14.11	Dividir y plegar caras de malla.....	503
15	Dibujar sólidos.....	508
15.1	Crear primitivas.....	508
15.2	Crear polisólidos.....	512
15.3	El comando Extrusión.....	517
15.4	El comando Revolución.....	521
15.5	Crear una espiral.....	524
15.6	El comando Isolines.....	528
15.7	Crear superficies planas.....	531

16	Modificar sólidos	534
16.1	El comando Diferencia	534
16.2	Crear muescas con el comando Diferencia.....	538
16.3	Empalmar sólidos	541
16.4	El comando Chaflán en objetos sólidos	544
16.5	Cortar objetos sólidos.....	547
16.6	Los comandos Sección y Plano de sección	551
16.7	El comando Interferencia.....	555
16.8	Extruir e inclinar caras	560
16.9	Desfasar y eliminar caras	564
16.10	El color en objetos sólidos.....	567
16.11	Estampar y crear un funda	572
16.12	Vistas de sección y detalle	576
16.13	Extracción de curvas de superficie.....	580
17	Materiales y luces	582
17.1	El Explorador de materiales	582
17.2	Aplicar materiales a objetos sólidos	587
17.3	Crear y modificar materiales.....	591
17.4	Migrar materiales personalizados.....	596
17.5	Incluir una imagen como material.....	599
17.6	Añadir un fondo	603
17.7	Aplicar luces a un plano	609
17.8	Crear un foco de luz	613
17.9	Crear luz solar	616
17.10	Definir una ubicación geográfica	620
17.11	Luces fotométricas	624
17.12	Insertar niebla.....	628
18	Compartir proyectos.....	632
18.1	Imprimir e imprimir en 3D	632
18.2	Exportar y transmitir un dibujo.....	640
18.3	Exportar archivos DWF	644
18.4	Crear archivos PDF	647
18.5	Publicar en un sitio Web.....	651
18.6	Enviar un dibujo por correo electrónico	656
18.7	Representar en un archivo	659
18.8	Incrustar objetos OLE.....	663

19	Opciones avanzadas.....	668
19.1	Conceptos básicos de renderizado	668
19.2	Autodesk 360 servicios en la nube.....	672
19.3	Navegar en primera persona.....	677
19.4	Crear una vista predefinida	680
19.5	Estilos de trazado.....	684
19.6	La grabadora de acciones.....	688
19.7	Introducción al lenguaje AutoLISP.....	693
19.8	La calculadora rápida	697
19.9	Herramientas de migración	702
19.10	Crear y recuperar copias de seguridad	705
19.11	Revisar dibujo.....	709
19.12	Limpiar dibujo	712
19.13	Ayuda de AutoCAD.....	715
19.14	Nuevas pestañas y línea de comando	720
	<i>Diccionario</i>	725

Plataforma de contenidos interactivos

Para tener acceso al CD que acompaña al libro, ingrese a la plataforma de contenidos interactivos de *El Gran Libro de AutoCAD 2017* y siga los siguientes pasos:

1. Ir a la página: <http://libroweb.alfaomega.com.mx>
2. Ir a la sección Catálogo y seleccionar la imagen de la portada del libro, al dar doble clic sobre ella, tendrá acceso al material descargable.

NOTA: Se recomienda respaldar los archivos descargados de las páginas web en un soporte físico.