

CONTENIDO

Presentación	5
--------------------	---

BLOQUE 1

Introducción a la informática **7**

1.1 Ciencia, técnica y tecnología	7
1.2 Sistema informático	9
1.3 Representación de la información	19
1.4 Clasificación de las computadoras	22
1.5 Campos de aplicación de las computadoras	27
1.6 Las computadoras y la sociedad	28
Proyecto 1	31
1.7 Reafirmación del aprendizaje	32

BLOQUE 2

Sistemas operativos gráficos **33**

2.1 Sistemas operativos	33
2.2 Interfaces gráficas de usuario	36
2.3 El escritorio de Windows	40
2.4 El trabajo con Windows	43
2.5 Los accesorios de Windows	53
2.6 Manejo de archivos y carpetas	64
Proyecto 2	69
2.7 Reafirmación del aprendizaje	70

BLOQUE 3

Informes escolares con Word **71**

3.1 Qué son los procesadores de textos	71
3.2 La interfaz de Word 2016	74
3.3 Edición de párrafos	82
3.4 Formato de texto	86
3.5 Elaboración de un informe escolar	92
Proyecto 3	107
3.6 Reafirmación del aprendizaje	108



BLOQUE 4

Presentación de proyectos escolares con PowerPoint **109**

4.1 Presentaciones electrónicas	109
4.2 Crear presentaciones con plantillas	113
4.3 Introducción de textos y objetos	116
4.4 Edición y formateado de la presentación	122
4.5 Efectos especiales en las presentaciones	130
4.6 Impresión de presentaciones	137
Proyecto 4	139
4.7 Reafirmación del aprendizaje	140

BLOQUE 5

Dibujo escolar con CorelDraw **141**

5.1 Imágenes digitales	141
5.2 CorelDraw 2017	146
5.3 Dibujo de figuras geométricas	161
5.4 Dibujo con colores	167
Proyecto 5	171
5.5 Reafirmación del aprendizaje	173