

# ÍNDICE

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>XIII</b>
<b>CAPÍTULO 1. EL MUNDO DE LAS APPS .....</b>	<b>1</b>
¿Por qué crear Apps? .....	1
Android vs iOS .....	2
El proceso de crear Apps .....	3
¿Qué necesitamos para crear Apps para iOS? .....	3
¿Qué es iOS? ... ..	5
Tipos de Apps .....	7
Algo más que programar .....	7
<b>CAPÍTULO 2. PREPARÁNDONOS PARA LA BATALLA.....</b>	<b>11</b>
¿Comenzamos a crear Apps? .....	11
Descargar simuladores y documentación.....	12
Crear una cuenta de desarrollador en Apple .....	13
Tu primera App .....	14
Todo lo que debes saber por ahora .....	21
Crear la vista .....	22
Compilar el proyecto.....	26
Crear conexiones.....	29
Crear la lógica.....	34
<b>CAPÍTULO 3. XCODE .....</b>	<b>41</b>
Xcode .....	41
LLVM y Clang .....	41
Secciones del IDE .....	42
Storyboard vs .xib.....	51
Playground .....	52

Autolayout .....	55
Añadiendo restricciones.....	59
Orientaciones de pantalla .....	62
Trait Variations .....	63
Entendiendo Trait Variations .....	64
Aplicando Trait Variations.....	66
Plantillas disponibles.....	72
Configurar nuestro proyecto.....	75
El archivo info.plist.....	77
El target del proyecto.....	80
Algunas funciones útiles.....	86
<b>CAPÍTULO 4. INTRODUCCIÓN A LA POO .....</b>	<b>89</b>
¿Qué es la programación orientada a objetos? .....	89
Objetos y clases.....	90
Abstracción .....	91
Encapsulación .....	91
Herencia .....	92
Polimorfismo .....	92
Pero... todo esto ¿para qué? .....	92
<b>CAPÍTULO 5. SWIFT .....</b>	<b>93</b>
Fundamentos de Swift .....	93
Características .....	94
Variables y constantes .....	95
Operadores básicos.....	97
Practicando con Swift.....	100
Comentarios .....	102
Declarar variables y constantes.....	103
Optionals .....	107
Type Casting o Conversión de tipos .....	111
Tuplas .....	115
Clases .....	116
Estructuras .....	128
Enumeraciones .....	129
Propiedades .....	132
La función print .....	134
Interpolación de strings .....	135
Funciones .....	135

Closures .....	142
Métodos .....	144
Colecciones .....	144
Estructuras de control o control de flujo .....	155
Where .....	170
Defer .....	171
Control de errores.....	172
Generics .....	175
Extensiones .....	176
POP-Programación Orientada a Protocolos .....	178
<b>CAPÍTULO 6. COCOA TOUCH Y FOUNDATION .....</b>	<b>179</b>
Introducción .....	179
Los Frameworks más importantes .....	180
Cocoa Touch .....	182
UIKit .....	182
Core Services .....	189
Foundation .....	190
<b>CAPÍTULO 7. MI MÉTODO PARA CREAR APPS .....</b>	<b>191</b>
Cuatro conceptos clave .....	191
Crear una clase y asignársela a un ViewController.....	194
Patrones de diseño .....	202
El rey de los patrones: MVC .....	202
Crear vistas, crear código y conectar .....	240
Crear objetos por código.....	241
Detrás de la magia .....	242
ARC – Automatic Reference Counting.....	258
<b>CAPÍTULO 8. INTEROPERABILIDAD.....</b>	<b>261</b>
Mezclar Swift con Objective-C .....	261
Integrar Swift en un proyecto de Objective-C.....	261
<b>CAPÍTULO 9. UIKIT.....</b>	<b>263</b>
Introducción .....	263
Los ingredientes para crear fantásticas vistas.....	265
UIButton .....	266
UILabel .....	266
UITextField .....	266

UIView	267
UIAlertController	267
UIPickerView	273
UIDatePicker	284
UISwitch	290
UISlider	293
UIActivityIndicatorView	296
UISegmentedControl	296
UIStepper	300
UIProgressView	305
Hasta aquí UIKit	309
<b>CAPÍTULO 10. FOUNDATION</b>	<b>311</b>
Foundation - La génesis de Cocoa	311
NSObject	312
NSString	312
NSArray	312
NSDictionary	313
NSNumber	313
Data	314
URL	314
<b>CAPÍTULO 11. APLICACIONES MULTIVISTA</b>	<b>315</b>
Introducción	315
UITabBarController	315
UITabBarController programando con Swift	316
UITabBarController con Storyboard	333
UINavigationController	342
UINavigationController con Storyboard	342
UINavigationController programando con Swift	348
<b>CAPÍTULO 12. VISTAS DE TABLA</b>	<b>361</b>
Introducción	361
UITableView	362
UITableViewCell	363
Crear una App de vista de tabla	364
Crear nuestra celda personalizada	383
Poniendo una vista detalle	391

<b>CAPÍTULO 13. WEB, EMAIL Y REDES SOCIALES .....</b>	<b>401</b>
Conectar nuestra App .....	401
Diferentes formas de ver una Web .....	402
Mostrar una Web embebida en nuestra App - UIWebView .....	402
Ver una Web embebida en nuestra App - WKWebView .....	416
UIWebView VS WKWebView .....	420
SFSafariViewController .....	421
Enviar un email .....	423
<b>CAPÍTULO 14. PERSISTENCIA DE DATOS LOCAL .....</b>	<b>433</b>
Guardar datos de forma persistente .....	433
UserDefaults .....	433
NotificationCenter.....	454
NSFileManager .....	463
Otros tipos de persistencia .....	471
<b>CAPÍTULO 15. LOCALIZAR NUESTRA APP .....</b>	<b>473</b>
Cómo localizar y adaptar nuestra App .....	473
<b>CAPÍTULO 16. MAPKIT .....</b>	<b>495</b>
Mapas en tu App .....	495
Distintos tipos de mapas .....	495
Ubicar al usuario.....	495
Crear una App con mapa y localización .....	496
Obtener la localización del usuario .....	501
<b>CAPÍTULO 17. CÁMARA .....</b>	<b>507</b>
Usar la cámara .....	507
Guardar fotos .....	508
<b>CAPÍTULO 18. CREAR UNA APLICACIÓN .....</b>	<b>515</b>
Poner las cosas sobre la mesa.....	515
La mejor forma de comerse un elefante .....	515
Ten clara tu idea y focaliza .....	516
Definir la navegación.....	516
Crear las vistas teniendo en cuenta el diseño .....	516

Programar la lógica.....	517
Probar que todo funcione .....	517
<b>CAPÍTULO 19. ¿Y AHORA QUÉ?.....</b>	<b>519</b>
Ya tienes tu aplicación, ¿y? .....	519
La imagen y el título de tu App .....	520
Crear la imagen de tu App .....	521
iTunes Connect.....	523
Subir tu aplicación al App Store.....	538
Seleccionar el Certificado con el que vas a firmar la compilación .....	542
Crear el archivo .IPA.....	544
Recomendaciones finales .....	549
<b>ÍNDICE ANALÍTICO .....</b>	<b>551</b>