

Contenido

Prólogo	XIII
---------------	------

CAPÍTULO 1

Introducción al lenguaje de Programación

Java	1
1.1 Introducción.....	1
1.2 Elementos del lenguaje de programación	5
1.3 Cadena de caracteres	22
1.4 Resumen.....	27

CAPÍTULO 2

Programación orientada a objetos

2.1 Introducción.....	29
2.2 Clases y objetos.....	30
2.3 Herencia y polimorfismo	65
2.4 Interfaces y factorías de objetos.....	108
2.5 El framework de colecciones de Java (JCF).....	130
2.6 Stream	143
2.7 Excepciones.....	145
2.8 Resumen.....	158

CAPÍTULO 3

Acceso a bases de datos (JDBC)

3.1 Introducción.....	161
3.2 Ejecutar sentencias SQL	164
3.3 Administrar la conexión JDBC.....	178
3.4 Encapsular el acceso a los datos	184

3.5 Separar el acceso a los datos en API e implementación.....	200
3.6 Poniendo todo junto a trabajar.....	206
3.7 Resumen	209

CAPÍTULO 4

Diseño de aplicaciones Java

4.1 Introducción	211
4.2 Arquitectura de una aplicación Java ...	212
4.3 Análisis y desarrollo de una aplicación completa	216
4.4 Resumen	220

CAPÍTULO 5

Introspección de clases y objetos

5.1 Introducción	221
5.2 Comenzando a introspectar	223
5.3 JavaBeans	230
5.4 Annotations	235
5.5 Resumen	238

CAPÍTULO 6

Generalizaciones y desarrollo de

frameworks.....

6.1 Introducción	239
6.2 Framework de persistencia basado en ORM.....	243
6.3 Framework de inyección de dependencias	282
6.4 Poniendo a trabajar todos juntos	261
6.5 Resumen	264

CAPÍTULO 7

Streams: flujos de entrada y salida de datos	265
Introducción	265
Entrada y salida estándar.....	266
Archivos	268
Serialización de objetos.....	272
Readers y writers	274
Resumen	275

CAPÍTULO 8

Threads: multiprogramación	277
8.1 Introducción.....	277
8.2 Programar con threads	278
8.3 Sincronización de threads.....	285
8.4 Resumen.....	290

CAPÍTULO 9

Networking	292
9.1 Introducción.....	292
9.2 Conceptos básicos de networking	292
9.3 TCP	294
9.4 UDP	298
9.5 Resumen	300

CAPÍTULO 10

Poniendo todo junto a trabaja	301
10.1 Introducción	301
10.2 MySpringBoot.....	302
10.3 Exponer los servicios del backend de una aplicación empresarial	310
10.4 Desarrollo de MySpringBoot.....	317
10.5 Resumen	326