

Tabla de contenidos

Capítulo 1—Desarrollo web

1.1 Sitios Web	1
Archivos.....	1
Dominios y URL	3
Hipervínculos	4
URL absolutas y relativas	5
1.2 Lenguajes	5
HTML	6
CSS.....	7
JavaScript	8
Lenguajes de servidor	9
1.3 Herramientas	9
Editores	10
Registro de dominios	12
Alojamiento web	13
Programas FTP	14
MAMP	16

Capítulo 2—HTML

2.1 Estructura	19
Tipo de documento	19
Elementos estructurales	20
Atributos globales	32
2.2 Contenido	33
Texto	34
Enlaces	40
Imágenes	45
Listados	47
Tablas	52
Atributos globales	54
2.3 Formularios	56
Definición	56
Elementos	57
Enviando el formulario	73
Atributos globales	75

Capítulo 3—CSS

3.1 Estilos	83
Aplicando estilos	84
Hojas de estilo en cascada	86
3.2 Referencias	87
Nombres	88
Atributo Id	91
Atributo Class	92

<i>Otros atributos</i>	93
<i>Seudoclases</i>	94
3.3 Propiedades	98
<i>Texto</i>	98
<i>Colores</i>	103
<i>Tamaño</i>	105
<i>Fondo</i>	110
<i>Bordes</i>	113
<i>Sombras</i>	119
<i>Gradientes</i>	122
<i>Filtros</i>	127
<i>Transformaciones</i>	128
<i>Transiciones</i>	134
<i>Animaciones</i>	136

Capítulo 4—Diseño web

4.1 Cajas	139
<i>Display</i>	139
4.2 Modelo de caja tradicional	141
<i>Contenido flotante</i>	141
<i>Cajas flotantes</i>	146
<i>Posicionamiento absoluto</i>	150
<i>Columnas</i>	155
<i>Aplicación de la vida real</i>	158
4.3 Modelo de caja flexible	171
<i>Contenedor flexible</i>	171
<i>Elementos flexibles</i>	172
<i>Organizando elementos flexibles</i>	179
<i>Aplicación de la vida real</i>	191

Capítulo 5—Diseño web adaptable

5.1 Web móvil	199
<i>Media Queries</i>	199
<i>Puntos de interrupción</i>	202
<i>Áreas de visualización</i>	204
<i>Flexibilidad</i>	205
<i>Box-sizing</i>	207
<i>Fijo y flexible</i>	208
<i>Texto</i>	214
<i>Imágenes</i>	217
<i>Aplicación de la vida real</i>	224

Capítulo 6—JavaScript

6.1 Introducción a JavaScript	241
<i>Implementando JavaScript</i>	241
<i>Variables</i>	247
<i>Cadenas de texto</i>	251
<i>Booleanos</i>	253

<i>Arrays</i>	253
<i>Condicionales y bucles</i>	256
<i>Instrucciones de transferencia de control</i>	262
6.2 Funciones	263
<i>Declarando funciones</i>	263
<i>Ámbito</i>	264
<i>Funciones anónimas</i>	268
<i>Funciones estándar</i>	269
6.3 Objetos	270
<i>Declarando objetos</i>	271
<i>Métodos</i>	273
<i>La palabra clave this</i>	274
<i>Constructores</i>	275
<i>El operador new</i>	278
<i>Herencia</i>	279
6.4 Objetos estándar	281
<i>Objetos String</i>	283
<i>Objetos Array</i>	288
<i>Objetos Date</i>	295
<i>Objeto Math</i>	300
<i>Objeto Window</i>	302
<i>Objeto Document</i>	307
<i>Objetos Element</i>	312
<i>Creando objetos Element</i>	321
6.5 Eventos	322
<i>El método addEventListener()</i>	323
<i>Objetos Event</i>	325
6.6 Depuración	335
<i>Consola</i>	336
<i>Objeto Console</i>	337
<i>Evento error</i>	339
<i>Excepciones</i>	340
6.7 API	341
<i>Librerías nativas</i>	342
<i>Librerías externas</i>	342
Capítulo 7—API Formularios	
7.1 Procesando formularios	345
7.2 Validación	348
<i>Errores personalizados</i>	348
<i>El evento invalid</i>	350
<i>El objeto ValidityState</i>	351
7.3 Seudoclases	353
<i>Valid e Invalid</i>	354
<i>Optional y Required</i>	354
<i>In-range y Out-of-range</i>	355

Capítulo 8—Medios

8.1 Vídeo	357
<i>Formatos de vídeo</i>	360
8.2 Audio	361
8.3 API Media	363
<i>Reproductor de vídeo</i>	364
8.4 Subtítulos	370
8.5 API TextTrack	374
<i>Leyendo pistas</i>	375
<i>Leyendo cues</i>	376
<i>Agregando pistas</i>	378

Capítulo 9—API Stream

9.1 Capturando medios	381
<i>El objeto <code>MediaStreamTrack</code></i>	383

Capítulo 10—API Fullscreen

10.1 Aplicaciones modernas	387
<i>Pantalla completa</i>	387
<i>Estilos de pantalla completa</i>	389

Capítulo 11—API Canvas

11.1 Gráficos	391
<i>El lienzo</i>	391
<i>El contexto</i>	391
11.2 Dibujando	392
<i>Rectángulos</i>	392
<i>Colores</i>	394
<i>Gradientes</i>	394
<i>Trazados</i>	395
<i>Líneas</i>	402
<i>Texto</i>	403
<i>Sombras</i>	405
<i>Transformaciones</i>	406
<i>Estado</i>	408
<i>La propiedad <code>GlobalCompositeOperation</code></i>	409
11.3 Imágenes	410
<i>Patrones</i>	413
<i>Datos de imagen</i>	414
<i>Origen cruzado</i>	416
<i>Extrayendo datos</i>	417
11.4 Animaciones	420
<i>Animaciones simples</i>	420
<i>Animaciones profesionales</i>	422
11.5 Vídeo	425
<i>Aplicación de la vida real</i>	427

Capítulo 12—WebGL	
12.1 Lienzo en 3D	429
12.2 Three.js	429
<i>Renderer</i>	430
<i>Escena</i>	430
<i>Cámara</i>	431
<i>Mallas</i>	432
<i>Figuras primitivas</i>	433
<i>Materiales</i>	434
<i>Implementación</i>	437
<i>Transformaciones</i>	439
<i>Luces</i>	440
<i>Texturas</i>	442
<i>Mapeado UV</i>	444
<i>Texturas de lienzo</i>	446
<i>Texturas de vídeo</i>	447
<i>Modelos 3D</i>	449
<i>Animaciones 3D</i>	451
Capítulo 13—API Pointer Lock	
13.1 Puntero personalizado	463
<i>Captura del ratón</i>	463
Capítulo 14—API Web Storage	
14.1 Sistemas de almacenamiento	471
14.2 Session Storage	471
<i>Almacenando datos</i>	472
<i>Leyendo datos</i>	474
<i>Eliminando datos</i>	475
14.3 Local Storage	477
<i>Evento storage</i>	478
Capítulo 15—API IndexedDB	
15.1 Datos estructurados	481
<i>Base de datos</i>	481
<i>Objetos y almacenes de objetos</i>	482
<i>Índices</i>	483
<i>Transacciones</i>	484
15.2 Implementación	484
<i>Abriendo la base de datos</i>	486
<i>Definiendo índices</i>	487
<i>Agregando objetos</i>	488
<i>Leyendo objetos</i>	489
15.3 Listando datos	490
<i>Cursores</i>	490
<i>Orden</i>	492
15.4 Eliminando datos	493
15.5 Buscando datos	494

Capítulo 16—API File	
16.1 Archivos	497
<i>Cargando archivos</i>	497
<i>Leyendo archivos</i>	498
<i>Propiedades</i>	500
<i>Blobs</i>	501
<i>Eventos</i>	504
Capítulo 17—API Drag and Drop	
17.1 Arrastrar y soltar	507
<i>Validación</i>	512
<i>Imagen miniatura</i>	514
<i>Archivos</i>	516
Capítulo 18—API Geolocation	
18.1 Ubicación geográfica	519
<i>Obteniendo la ubicación</i>	520
<i>Supervisando la ubicación</i>	523
<i>Google Maps</i>	524
Capítulo 19—API History	
19.1 Historial	527
<i>Navegación</i>	527
<i>URL</i>	528
<i>La propiedad state</i>	530
<i>Aplicación de la vida real</i>	532
Capítulo 20—API Page Visibility	
20.1 Visibilidad	535
<i>Estado</i>	535
<i>Sistema de detección completo</i>	537
Capítulo 21—Ajax Level 2	
21.1 El Objeto XMLHttpRequest	539
<i>Propiedades</i>	542
<i>Eventos</i>	543
<i>Enviando datos</i>	544
<i>Subiendo archivos</i>	546
<i>Aplicación de la vida real</i>	549
Capítulo 22—API Web Messaging	
22.1 Mensajería	553
<i>Enviando un mensaje</i>	553
<i>Filtros y origen cruzado</i>	556
Capítulo 23—API WebSocket	
23.1 Web Sockets	559
<i>Servidor WebSocket</i>	559
<i>Conectándose al servidor</i>	561

Capítulo 24—API WebRTC	
24.1 Paradigmas Web	567
<i>Servidores ICE</i>	568
<i>Conexión</i>	569
<i>Candidato ICE</i>	569
<i>Ofertas y respuestas</i>	569
<i>Descripción de la sesión</i>	570
<i>Transmisiones de medios</i>	570
<i>Eventos</i>	571
24.2 Configuración	571
<i>Configurando el servidor de señalización</i>	571
<i>Configurando los servidores ICE</i>	573
24.3 Implementando WebRTC	573
24.4 Canales de datos	579
Capítulo 25—API Web Audio	
25.1 Estructura de audio	585
<i>Contexto de audio</i>	586
<i>Fuentes de audio</i>	586
<i>Conectando nodos</i>	588
25.2 Aplicaciones de audio	588
<i>Bucles y tiempos</i>	590
<i>Nodos de audio</i>	591
<i>AudioParam</i>	592
<i>GainNode</i>	593
<i>DelayNode</i>	594
<i>BiquadFilterNode</i>	596
<i>DynamicsCompressorNode</i>	596
<i>ConvolverNode</i>	597
<i>PannerNode y sonido 3D</i>	598
<i>AnalyserNode</i>	602
Capítulo 26—API Web Workers	
26.1 Procesamiento paralelo	605
<i>Workers</i>	605
<i>Enviando y recibiendo mensajes</i>	605
<i>Errores</i>	608
<i>Finalizando workers</i>	609
<i>API síncronas</i>	611
<i>Importando código JavaScript</i>	611
<i>Workers compartidos</i>	612
Índice	617